1769. 排兵布阵1

你作为军队总司令，领导着一堆虾兵蟹将，现在你需要为他们排兵布阵。地图包含n\*m的格子，每个格子都可以安排部队进驻。但是要注意，你手下的虾兵蟹将们经常起内讧，所以你不可以将两个部队安排在相邻位置（上下左右四个方向）。请问一共有多少种方案，结果对100000000取模。当然不安排也算一种方案。

输入文件plan1.in 输入第一行为正整数n和m，均不超过12。

输出文件plan1.out 输出一个整数。

输入样例：

2 2

输出样例：

7

说明：不安排算1种方案+安排1个部队有4种方案+安排2个部队有2种方案=7种

1759. 排兵布阵2

你作为军队总司令，领导着一堆虾兵蟹将，现在你需要为他们排兵布阵。地图包含n\*n的格子，每个格子都有一个得分，代表这个格子的重要程度。但是要注意，你手下的虾兵蟹将们经常起内讧，所以你不可以将两个部队安排在相邻位置（上下左右四个方向）。请问通过安排部队到地图格子里，最多能控制的格子总得分是几?

输入文件plan2.in 输入第一行为正整数n，均不超过16。接着输入n\*n个非负整数代表地图格子里的打分，均不超过100。

输出文件plan2.out 输出一个整数。

输入样例：

2

1 2

3 5

输出样例：

6

1758. 排兵布阵3

你作为军队总司令，领导着一堆虾兵蟹将，现在你需要为他们排兵布阵。地图包含n\*m的格子，有些格子可以安排部队用1表示，有些格子有障碍物不可以安排部队用0表示。但是要注意，你手下的虾兵蟹将们经常起内讧，所以你不可以将两个部队安排在相邻位置（上下左右四个方向）。请问一共有多少种方案，结果对100000000取模。当然不安排也算一种方案。

输入文件plan3.in 输入第一行为正整数n和m，均不超过12。接着输入n\*m个0或1代表地图。

输出文件plan3.out 输出一个整数。

输入样例：

3 2

0 1

1 1

0 1

输出样例：

9

说明：不安排算1种方案+安排1个部队有4种方案+安排2个部队有3种方案+安排3个部队有1种方案=9种

拓展题： 1101,1102,1103